

Den Magiske Kilde



Denne besværgelse kan ramme alle spillere og genskabe op til 4 tabte Kraftpoint. Kortet er herefter ugyldigt.

Søvnen



Denne besværgelse får monstre eller spillere til at falde i søvn. De må prøve at forsvare sig ved at kaste 1 terning for hvert intelligenspoint.

Hvis de kan kaste et skjold, påvirkes de ikke af besværgelsen.

Når de én gang er faldet i søvn, må de ikke hverken angribe eller forsvare sig. De vågner op, hvis de angribes, ELLER hvis de slår en 6'er, når det er deres tur.

Tågen



Spilleren, der bliver ramt af denne besværgelse, må passere gennem felter, der er optaget af andre spillere/monstre næste gang, det er hans tur. Kortet er herefter ugyldigt.





Scanned by: [2501](#)

Permission to be hosted at:



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.
All Rights Reserved
A Division of Hasbro, Inc.
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.